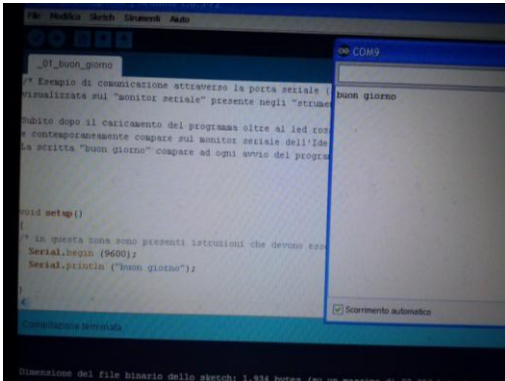


01- buon giorno - good morning (some notes at end of this section)



E' il primo e piu' semplice esercizio con Arduino. Si limita infatti a far apparire sul monitor seriale la scritta "buon giorno". Per eseguirlo e' necessario:

- lanciare l'IDE sul personal computer (per la cui installazione si rimanda al capitolo "introduzione" del manuale di programmazione)
- collegare Arduino al pc tramite un cavo USB,
- copiare ed incollare nell'IDE le istruzioni riportate nella sottostante zona "programma",
- premere l'icona "carica" (la freccia diretta a destra) posizionata nella zona comandi dell'IDE.

La funzione *verifica e compila* (il primo pulsante dell'IDE, quello con il segno (la "V") di spunta in alto a sinistra) si limita a controllare ed a compilare il programma (a tradurlo in un linguaggio comprensibile dal microprocessore) senza trasferirlo sulla scheda mentre la funzione "carica", lo controlla, lo compila, lo trasferisce su Arduino e lo lancia.

Il risultato apparira' sul monitor seriale del pc, attivabile tramite il menu' *Strumenti* dell'IDE oppure premendo **ctrl + maiuscolo + M**

Una volta caricato il programma, sara' sufficiente premere il tasto *reset* di Arduino, per farlo ripartire e per fargli di nuovo scrivere "buon giorno"

Nota: Questo esercizio e questa nota sono parte di una serie che vede protagonisti Arduino ed alcuni dei componenti ad esso collegabili. Per la maggior parte degli esercizi e' anche disponibile un filmato su youtube.

- [Esercizi facenti parte della raccolta](#)
- [Filmato presenti su youtube](#)
- [Informazioni su Arduino e sui componenti collegabili \(PDF scaricato nell'area di download\)](#)
- [Breve manuale di programmazione \(PDF scaricato nell'area di download\)](#)

Per eventuali chiarimenti o suggerimenti sul contenuto di questa scheda scrivere a giocarduino@libero.it

Here some notes about this project, translated by google translator



The first and easiest Arduino project. It shows the words "buon giorno" (good morning) on serial monitor." To run it, you must:

- launch the IDE on your personal computer (for whose installation see chapter "introduction" of the programming manual)
- connect Arduino to PC, via a USB cable,
- copy and paste into IDE the instructions reported below, in the "program" section
- Press the "compile and charge" icon (the arrow pointing right) positioned on IDE left top

The verify function (the first IDE button, the one with the sign "V", on upper left corner) compiles the program (translates it into a code understood by the microprocessor) but no transfers it into Arduino, while the "compile and charge" function, controls it, compiles it, moves it on Arduino and runs it.

The result will appear on the serial monitor, selectable via the IDE tools menu, or by pressing **ctrl + shift + M**

Arduino: buon giorno, il primo e piu' semplice esercizio – the first and easiest Arduino project

Once the program was loaded, you will just press the Arduino reset button to start it again and show "buon giorno" (good morning) again

Note: This project and this note is part of a series that sees, as main characters, Arduino and some of connectable components. For most projects there is also a video on youtube.

- [Projects collection](#)
- [Movies on youtube](#)
- [About Arduino and components \(italian; pdf will be downloaded in your download area](#)
- [Quick programming guide \(almost english; pdf will be downloaded in your download area\)](#)

For any questions or suggestions about this note (and on its english translation), please write to giocarduino@libero.it (simple words and short sentences, please)

Materiali

Per questo esercizio non serve alcun specifico componente. E' sufficiente Arduino, un cavo USB ed un computer su cui e' stata installata l'ide

For this project you do not need any specific component. You need just Arduino, a USB cable and a computer with IDE installed.

Schema



Programma

```
/* Attenzione: facendo il copia/incolla dal PDF all'IDE si perde la formattazione del testo. Per
 * rendere piu' facilmente leggibile il programma e' opportuno formattarlo subito dopo il
 * trasferimento nell'IDE, premendo CTRL+T.
 *
 * Esercizio di comunicazione attraverso la porta seriale (la porta seriale e' la presa usb
 * utilizzata per connettere Arduino al pc). Il messaggio viene visualizzato sul "monitor seriale"
 * presente negli "strumenti" dell'IDE.
 *
 * Subito dopo il caricamento del programma oltre al led rosso lampeggia, per un attimo, anche il
 * Led verde "TX" della scheda e contemporaneamente compare sul monitor seriale dell'IDE (strumenti >
 * monitor seriale) la scritta "buon giorno". La scritta compare ad ogni avvio del programma e
 * quindi ad ogni pressione del tasto reset
 *
 * -----
 * Warning: cut&paste from PDF to IDE loses formatting. to restore it press CTRL + T.
 *
 * communication project via the serial port (serial port is the usb socket used to connect Arduino
 * to PC). The message is displayed on the "serial monitor", present in the IDE "tool" menu.
 * Immediately after loading the program, in addition to the red LED, flashes, for a moment, also
```

Arduino: buon giorno, il primo e piu' semplice esercizio – the first and easiest Arduino project

```
* the green LED "TX" and at the same time appears on serial monitor IDE (Tools> Serial monitor)  
* the words "buon giorno" (goodmorning) The message appears each time you start the program and  
* then to each you press the reset key  
*  
*/  
//  
void setup()  
{  
/* in questa zona sono presenti istruzioni che vengono eseguite una sola volta, ad ogni avvio del  
programma - in this area there are instructions that are executed only once, each time you start  
the program */  
Serial.begin (9600); // predispose la porta seriale ad un velocita' di 9600 bit al secondo  
Serial.println ("buon giorno"); // invia alla porta seriale la dicitura "buon giorno" seguita da un  
// ritorno a capo  
}  
  
void loop()  
{  
/* in questa zona sono presenti istruzioni che devono essere eseguite e ripetute sino a quando non  
viene tolta l'alimentazione ad Arduino. In questo esempio non e' presente alcuna istruzione poiche'  
le due istruzioni necessarie al funzionamento del programma hanno trovato posto nella zona "setup"  
- in this area there are instructions to be executed and repeate until you do not interrupt the  
power supply to Arduino. In this project is not present any instruction since the two statements  
needed to run the program have found a place in the "setup" area */  
}
```